# ЛИЦЕНЗИОННОЕ СОГЛАШЕНИЕ (ПУБЛИЧНАЯ ОФЕРТА) на использование цифрового контента (ассетов) в сервисе «Mirra Asset»

г. Ростов-на-Дону «01» октября 2025г.

### 1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

- 1.1. Настоящее Лицензионное соглашение (далее «Соглашение») является официальным документом и публичной офертой Индивидуального предпринимателя Сазонова Д.А. (ИНН 230216295746), ОГРНИП 322237500448837) далее «Лицензиар»), и определяет условия использования цифрового контента (ассетов), размещенного в сервисе «Мігга Asset», доступном по адресу https://mirrahub.com, а также в составе экосистемы МіггаНиb (далее «Сервис»).
- 1.2. Начиная использовать контент, размещенный в Сервисе, путем его приобретения, скачивания или иного взаимодействия, физическое или юридическое лицо (далее «Пользователь») принимает условия настоящего Соглашения в полном объеме и безоговорочно. Акцепт оферты равносилен заключению договора на условиях, изложенных в Соглашении.
- 1.3. Использование Сервиса и контента осуществляется исключительно в целях коммерческой и профессиональной деятельности, связанной с разработкой, созданием и распространением программных продуктов (в том числе игровых). К отношениям Сторон не подлежат применению положения законодательства Российской Федерации о защите прав потребителей.
- 1.4. Лицензиар вправе в одностороннем порядке изменять условия настоящего Соглашения. Новая редакция Соглашения вступает в силу с момента ее размещения на Сайте, если иное не предусмотрено новой редакцией. Продолжение использования Сервиса после изменения Соглашения означает согласие Пользователя с новыми условиями.
- 1.5. Настоящее Соглашение включает в себя условия использования Сервиса «Мігта Asset», а также следующие документы, являющиеся его неотъемлемой частью:

•	Политика конфиденциальности:
•	Условия использования виртуальной валюты («Мирры»):

## 2. ПРЕДМЕТ СОГЛАШЕНИЯ. ПРАВА НА КОНТЕНТ

- 2.1. Предметом настоящего Соглашения является предоставление Пользователю простой (неисключительной) лицензии на использование цифрового контента (ассетов), представленного в Сервисе «Mirra Asset».
- 2.2. Лицензия предоставляется на весь срок действия исключительных прав на соответствующий контент, если иное не указано в описании конкретного ассета, на территорию всех стран мира, на всех языках.
- 2.3. Приобретая ассет, Пользователь получает право на его использование в составе собственных программных продуктов (в том числе игровых проектов) в коммерческих целях без ограничения по количеству проектов. Право на использование включает право на воспроизведение, распространение и переработку ассета исключительно в составе итогового продукта (игры, приложения). Право на использование ассета в отрыве от

итогового продукта (например, для создания конкурентного сервиса ассетов, библиотек или шаблонов) не предоставляется.

2.4. Лицензия является непередаваемой. Пользователь не вправе передавать, продавать, сублицензировать, распространять или иным образом передавать права на ассет третьим лицам в исходном виде или в виде, позволяющем его извлечение из итогового продукта.

#### 3. УСЛОВИЯ ИСПОЛЬЗОВАНИЯ. ОГРАНИЧЕНИЯ

- 3.1. Сервис и контент предоставляются по принципу «как есть» (AS IS). Лицензиар не гарантирует бесперебойную или безошибочную работу Сервиса, полное соответствие контента ожиданиям Пользователя, а также отсутствие сбоев, ошибок или временной недоступности.
- 3.2. Пользователь обязуется использовать контент правомерно, не нарушая права третьих лиц и действующее законодательство. Запрещается использование контента для создания материалов, носящих незаконный, оскорбительный, порнографический характер, пропагандирующих насилие или дискриминацию.

#### 4. ОПЛАТА

- 4.1. Использование контента осуществляется на условиях предварительной оплаты, в том числе с использованием виртуальной валюты «Мирры», если иное не предусмотрено тарифным планом (например, подпиской). Порядок и условия оплаты определяются в интерфейсе Сервиса.
- 4.2. Все расчеты производятся в валюте или виртуальной валюте, указанной в Сервисе. Оплата считается совершенной с момента поступления денежных средств на счет Лицензиара или его платежного агента, либо с момента списания соответствующей суммы виртуальной валюты «Мирры» с личного счета Пользователя.

#### 4.3. Обработка платежных данных:

При оплате контента с использованием банковских карт обработка платежных данных осуществляется платежными провайдерами. Лицензиар не получает и не хранит реквизиты банковских карт Пользователя. Все операции с платежными данными осуществляются в соответствии со стандартами безопасности платежных систем.

#### 5. ОГРАНИЧЕНИЕ ОТВЕТСТВЕННОСТИ

- 5.1. Совокупная ответственность Лицензиара по любым основаниям ограничивается суммой, фактически уплаченной Пользователем Лицензиару за конкретный ассет, использование которого повлекло возникновение претензии, и не может превышать указанную сумму.
- 5.2. Лицензиар не несет ответственности за любые косвенные убытки, упущенную выгоду, потерю данных или иные косвенные потери, понесенные Пользователем в связи с использованием или невозможностью использования Сервиса или контента.

#### 6. ЗАКЛЮЧИТЕЛЬНЫЕ ПОЛОЖЕНИЯ

6.1. Настоящее Соглашение регулируется и толкуется в соответствии с законодательством Российской Федерации.

- 6.2. Все споры по настоящему Соглашению подлежат разрешению в суде по месту нахождения Лицензиара в досудебном (претензионном) порядке. Срок ответа на претензию составляет 30 (тридцать) календарных дней.
- 6.3. Если какое-либо положение Соглашения будет признано недействительным, это не влечет недействительности остальных положений.
- 6.4. Настоящим Пользователь подтверждает, что ознакомлен со всеми условиями Соглашения, понимает их и принимает.
- 6.5. Настоящее Соглашение составлено на русском и английском языках. В случае расхождений между русской и английской версиями, приоритет имеет редакция на русском языке.

Индивидуальный предприниматель Сазонов Д.А.